



# **KNMO-NTSB**

## **Reglement Internationaal 2024**



## Inhoud

KNMO-NTSB reglement Internationaal	4
Artikel 1 - Algemene begrippen	4
Artikel 2 - Inschrijving voor wedstrijden	6
Artikel 3 - Wedstrijdmuziek	6
Artikel 4 - Wedstrijdoppervlakte	6
Artikel 5 - Openings- en sluitingsceremonie	6
Artikel 6 – Onderdelen en leeftijdscategorieën	7
Artikel 8 - Tijdsduur onderdelen met vrije muziek	8
Artikel 9 Verplichte muziek	9
Artikel 10 - Opkomst / afmars	9
Artikel 11 - Beoordeling	9
Artikel 12 - Wedstrijdleider	10
Artikel 13 - Klachten	10
Artikel 14 – Provinciaal Kampioenschap	10
Artikel 15 - Nationaal Kampioenschap	10
Artikel 16 – Calamiteiten en onvoorziene omstandigheden	10
Artikel 17 – Verwijzing IBTF reglement	10
Bijlage 1. Restricties	11

## **KNMO-NTSB reglement Internationaal**

### **Inleiding**

Met ingang van het wedstrijdseizoen 2024 kunnen sporters deelnemen in twee wedstrijdstromen: Nationaal en Internationaal.

### **Nationaal**

Het reglement 'Nationaal' is van toepassing voor die deelnemers die aan de landelijke competitie mee willen doen. De deelnemer wordt op wedstrijden beoordeeld volgens het Nationale reglement. Dit reglement wordt op nationaal niveau samengesteld. Het reglement Nationaal is te downloaden via de websites van de NTSB en KNMO.

### **Internationaal**

Het reglement 'Internationaal' is van toepassing voor sporters die zich willen ontwikkelen in de internationale onderdelen en/of zich willen voorbereiden op deelname aan internationale wedstrijden. Deelname aan internationale onderdelen brengt geen verplichting met zich mee t.a.v. selectie wedstrijden. Deelnemers aan internationale onderdelen worden op wedstrijden beoordeeld volgens het Internationale beoordelingssysteem, gebaseerd op de reglementen van de WBTF/IBTF.

Deelname aan een Internationale wedstrijd is uitsluitend mogelijk voor deelnemers die in de landelijke competitie deelnemen aan de onderdelen die vallen onder de Internationale stroom.

Deelname aan wedstrijden, waarop dit reglement van toepassing is, is mogelijk voor alle verenigingen of leden van verenigingen die lid zijn van een bond aangesloten bij de KNMO. De verenigingen dienen aan alle verplichtingen ten opzichte van de landelijke organisatie en aangesloten bond te hebben voldaan. Het reglement internationaal is te downloaden via de websites van de NTSB en KNMO.

Dit reglement is geldig vanaf **1 februari 2024**.

### **Artikel 1 - Algemene begrippen**

<b>KNMO</b>	Koninklijke Nederlandse Muziek Organisatie
<b>NTSB</b>	Nederlandse Twirl Sport Bond
<b>WBTF</b>	World Baton Twirling Federation
<b>IBTF</b>	International Baton Twirling Federation

### **Organisator**

De organisator van een wedstrijd kan zijn:

- a. een landelijke organisatie; NTSB, KNMO
- b. een bond aangesloten bij de KNMO of een hieraan gelieerde vereniging (gedelegeerd)

### **Vereniging**

Een vereniging, bestaande uit één of meerdere onderdelen, die via een bond bij een landelijke organisatie is aangesloten.

### **Wedstrijd**

Een wedstrijd, waarop de bepalingen van dit reglement, het nationale reglement of een combinatie van beiden van toepassing is.

### **Wedstrijdlocatie**

Sporthal/-accommodatie waar de wedstrijd wordt georganiseerd, waarbij tevens in-train ruimte, kleedruimte en cafetariagelegenheden zijn. Zie ook Artikel 4 - Wedstrijdoppervlakte.

### **Wedstrijdleider**

De persoon aan wie de organisator de leiding van de wedstrijd delegeert.

**Jury**

Deskundigen, van wie de namen voorkomen op de landelijke KNMO-NTSB lijst van erkende juryleden.

**Floormonitor**

De floormonitor heeft het recht om alle atleten te controleren voordat deze de wedstrijdvloer betreden.

**EHBO**

De organisatie dient ervoor te zorgen dat er tijdens de wedstrijd minimaal één gekwalificeerde EHBO medewerker in de zaal aanwezig is, vanaf het moment dat de wedstrijdvloer beschikbaar is tot en met de prijsuitreiking.

**Tabulation**

Tabulation medewerkers verwerken de scores van de juryleden tot een einduitslag.

**WIFI**

Op de wedstrijdlocatie (sporthal) dient wifi beschikbaar te zijn t.b.v. het verwerken van de scores (juryleden en tabulation)

**European Cup**

Europees evenement van de WBTF voor level B, level A en Elite sporters

**European Championships**

Europees kampioenschap Freestyle voor Elite sporters

**Nations Cup**

Wereld evenement van de IBTF voor level B en level A sporters

**Baton Twirling World Championships**

Wereld kampioenschap voor Elite sporters, voor alle onderdelen m.u.v. Freestyle

**World Freestyle Championships**

Wereld kampioenschap Freestyle voor Elite sporters

**Content Restrictions**

Voorgeschreven beperkingen die van toepassing zijn voor level B en level A

## **Artikel 2 - Inschrijving voor wedstrijden**

Het wedstrijdseizoen loopt van februari t/m november, in november vinden de Provinciale Kampioenschappen plaats, waarna het seizoen wordt afgesloten met een Nederlands Kampioenschap. Inschrijving tot deelname dient te geschieden via het online registratie systeem; <https://inschrijving.ntsbnl>

. Alleen volledig en correct ingevulde inschrijvingen De inschrijving sluit in principe 6 weken voorafgaand aan de wedstrijd of zoveel eerder, indien de wedstrijd vol blijkt. Na inschrijving ontvangt de vereniging een bevestiging. KNMO/NTSB stelt jaarlijks de tarieven voor deelname vast. Tot 6 weken voor aanvang van de wedstrijd kunnen inschrijvingen zonder financiële gevolgen worden geannuleerd. Daarna is inschrijfgeld verschuldigd.

## **Eerste inschrijving**

Deelnemers aan de competitie maken aan het begin van het wedstrijdseizoen de keuze of zij met een onderdeel inschrijven op de Nationale of Internationale stroom. De eerste inschrijving op een onderdeel bepaalt de inschrijving voor de rest van het wedstrijdseizoen. Gedurende het seizoen kan er niet meer gewisseld worden.

Bij de eerste inschrijving voor een wedstrijdonderdeel bepaald de deelnemer zelf op welk niveau hij/zij uitkomt. De geldende restricties per onderdeel én per niveau zijn hierin leidend.

Het is mogelijk om tijdens het lopende wedstrijdseizoen op een hoger niveau uit te komen. Als er gedurende het seizoen voor beide niveaus NK-plaatsingen zijn gehaald, geldt de plaatsing van het hoogste niveau.

Uitkomen in een lagere niveauroeving kan alleen aan het begin van een wedstrijdjaar, of op aanvraag vanwege onvoorziene omstandigheden (blessure).

## **Artikel 3 - Wedstrijdmuziek**

De organisatie zorgt er voor dat alle **verplichte muziek** aanwezig is. Dit is de muziek die door de IBTF wordt gehanteerd. Voor de onderdelen met vrije muziek zorgt elke deelnemer of vereniging zelf voor uploaden van de wedstrijdmuziek via <https://inschrijving.ntsbnl> Bij een technische storing en/of wanneer de verkeerde muziek blijkt te worden afgespeeld, kan na overleg met de wedstrijdleider opnieuw worden gestart.

De betreffende deelnemer start opnieuw, uiterlijk als laatste deelnemer in de betreffende categorie.

De eerste beoordeling wordt vernietigd en de jury beoordeelt de deelnemer opnieuw tijdens het tweede optreden.

## **Artikel 4 - Wedstrijdoppervlakte**

De wedstrijdvloer heeft een minimale afmeting van 18m x 24m De vrije hoogte dient minimaal 7m te zijn, aangeraden wordt om een vrije hoogte van minimaal 9 meter aan te houden. Voor selectie- en verplichte wedstrijden is een vrije hoogte van minimaal 9m verplicht.

Voor het onderdeel Artistic Twirl/Pair wordt eventueel een vak op de wedstrijdvloer gemarkeerd van 12m x 6m (bxd).

## **Artikel 5 - Openings- en sluitingsceremonie**

Het is mogelijk om de wedstrijd te openen en te sluiten door middel van een korte ceremonie. Van de deelnemers wordt verwacht dat ze bij de sluitingsceremonie aanwezig zijn. Deelname aan de openings- en sluitingsceremonie mag in kostuum of in trainingspak. De deelnemers blijven tijdens de ceremonie staan, tenzij anders door de wedstrijdleider wordt besloten.

## Artikel 6 – Onderdelen en leeftijdscategorieën

In navolging van de WBTF/IBTF kent dit wedstrijdreglement de volgende onderdelen en leeftijdscategorieën

<b>Solo 1 baton, 2 baton, 3 baton, Artistic Twirl</b>		
Juvenile	9 - 11 jaar*	
Youth	12-14 jaar	
Junior	15 - 17 jaar	
Senior	18 - 21 jaar	
Adult	22 jaar en ouder	
<b>Duet Twirling</b>		
Junior	24 - 35 jaar	leeftijden opgeteld
Senior	36 jaar en ouder	leeftijden opgeteld
<b>Solo Freestyle</b>		
Juvenile	9 - 11 jaar	
Youth	12 - 14 jaar	
Junior	15 - 17 jaar	
Senior	18 jaar en ouder	
<b>Artistic Pair/Freestyle Pair</b>		
Youth	12 - 14 jaar	leeftijd van de oudste is bepalend
Junior	15 - 17 jaar	leeftijd van de oudste is bepalend
Senior	18 jaar en ouder	leeftijd van de oudste is bepalend
<b>Twirling Team, Freestyle/Artistic Team, Artistic Group</b>		
Junior	12 - 17 jaar	Gemiddelde leeftijd leden
Senior	18 jaar en ouder	Gemiddelde leeftijd leden

\*) deelname aan de EC is mogelijk vanaf 9 jaar i.v.m. de ontwikkeling van jeugdige sporters.

Voor de bepaling van de leeftijdscategorie waarin de deelnemer(s) uit dient (dienen) te komen is de leeftijd die de sporter bereikt tijdens het lopende wedstrijdseizoen bepalend. Het wedstrijdseizoen loopt van 1 februari t/m 31 december.

Uitkomen in een andere leeftijdsklasse dan waarin men volgens zijn leeftijd dient uit te komen is niet toegestaan, indien dit wordt geconstateerd wordt men gediskwalificeerd. Elke deelnemer is zelf verantwoordelijk voor inschrijving in de juiste leeftijdscategorie.

### Pair

Afhankelijk van het onderdeel gelden hier verschillende regels:

- Bij Duet Twirling moeten de leeftijden die beide sporters bereiken tijdens het lopende wedstrijdseizoen bij elkaar worden opgeteld.
- Bij Freestyle en Artistic Pair is de leeftijd die de oudste sporter in een duo bereikt tijdens het lopende wedstrijdseizoen bepalend voor de leeftijdscategorie.

Een reserve mag geen invloed hebben op de leeftijdscategorie.

## **Team, Groep**

De gemiddelde leeftijd van alle leden van een team (inclusief maximaal 2 reserves) bepaalt de leeftijdscategorie.

De gemiddelde leeftijd wordt berekend door de leeftijden die de leden tijdens het lopende wedstrijdseizoen bereiken bij elkaar op te tellen en te delen door het aantal leden. Dit gemiddelde wordt afgerond naar boven. De reserves mogen de leeftijdscategorie niet beïnvloeden.

## **Toelichting onderdelen**

### *Freestyle Solo/Pair/Team/Groep*

Bij Freestyle solo komen dames en heren uit in een aparte competitie. Bij Freestyle Pair, Team en Groep mag de samenstelling gemengd zijn. Een Team bestaat uit minimaal 5 en maximaal 9 personen. Een groep bestaat uit minimaal tien personen.

Bij een Pair mag 1 reserve per sekse worden ingeschreven, er mag echter maar één reserve ingezet worden. De reserve(s) voor Pair moet(en) zich in dezelfde of een lagere leeftijdscategorie bevinden. Een deelnemer kan niet deelnemen in 2 verschillende pairs binnen eenzelfde categorie, men kan niet tegen zichzelf strijden.

Bij een Team/Groep mogen twee reserves worden ingeschreven.

Een teamlid mag in maximaal 2 teams deelnemen per wedstrijddag, dit geldt ook als een teamlid meedoet aan teams van verschillende verenigingen.

Bij groepen is het toegestaan dat een groep in dezelfde samenstelling uitkomt in een ander onderdeel. Daarnaast mogen maximaal 4 groepsleden doubleren in een andere groep in hetzelfde onderdeel. Een groepslid mag in maximaal 2 groepen optreden per wedstrijddag. Dit geldt ook als een groepslid meedoet aan groepen van verschillende verenigingen. Hierbij geldt dat een deelnemer minimaal 8 jaar moet zijn om te kunnen deelnemen aan een wedstrijd.

## **Artikel 7 – Niveaus**

Met uitzondering van Artistic Group, kennen alle onderdelen de volgende niveaus:

- Level B = N3
- Level A = N2
- Elite = N1

Artistic Group kent alleen het niveau Level B = N3

## **Content restricties**

Voor de content restricties per onderdeel en per niveau verwijzen wij naar bijlage 2.

Bij overtreding van de content restricties worden strafpunten in mindering gebracht. Dit is 1.0 strafpunt aftrek per verboden element. *(let op; in 2024 gelden voor geselecteerde deelnemers aan de European Cup in Kroatië, andere restricties dan die in de bijlage van dit reglement staan vermeld).*

## **Artikel 8 - Tijdsduur onderdelen met vrije muziek**

### **Freestyle solo, pair**

<u>Leeftijdscategorie</u>	<u>Tijdsduur routine</u>
Juvenile/Youth/Junior	1.30 – 2.00 min.
Senior	2.00 – 2.30 min.

### **Freestyle/Artistic Team**

<u>Leeftijdscategorie</u>	<u>Tijdsduur routine</u>
Alle leeftijdscategorieën	3.00 – 3.30 min. (geen leeway)

## **Artistic Group**

<u>Leeftijdscategorie</u>	<u>Tijdsduur routine</u>
Geen categorie	3.00 – 3.30 min (geen leeway).

De tijd wordt geklokt vanaf de eerste hoorbare noot van de muziek en eindigt bij de laatste noot van de muziek. Als de deelnemer(s) voortijdig de wedstrijdvloer verla(a)t(en) zal de jury geen beoordelingsformulier invullen noch punten toekennen aan het optreden. Voortijdig de wedstrijdvloer verlaten wil zeggen dat de deelnemer(s) de vloer verla(a)t(en) voordat het einde van de muziekcollage hoorbaar is voor de jury. Het handmatig wegdraaien van de muziek gedurende de wedstrijd, is niet toegestaan.

Bij onderdelen Freestyle en Freestyle Pair, geldt een leeway van 10 seconden, te verminderen van de minimale tijdsduur en te vermeerderen bij de maximale tijdsduur van de routine.

### **Artikel 9 Verplichte muziek**

Voor de onderdelen met verplichte muziek, is via onderstaande link de muziek te downloaden.<https://ntsb.nl/muziek/>

### **Artikel 10 - Opkomst / afmars**

Sporters melden zich na de oproep van de speaker bij de floormonitor. Na controle van de floormonitor houdt de sporter zich gereed voor de opkomst. De opkomst en afmars wordt uitgevoerd zonder muziek en via de kortste weg en snelste manier, vanaf de plek die door de organisatie als opmarsplek is bepaald. De coach/docent/begeleider van een deelnemer mag gedurende het optreden de wedstrijdvloer niet betreden. Een sporter mag zich laten begeleiden door maximaal twee personen.

### **Artikel 11 - Beoordeling**

#### **Wijze van beoordeling**

Bij elk onderdeel ontvangt de deelnemers een juryrapport. Hierop staat het aantal behaalde punten. De jury heeft de mogelijkheid om opmerkingen van opbouwende aard op het juryrapport te vermelden. Alle optredens worden door één jurylid beoordeeld. Op een NK wordt een optreden beoordeeld door twee of meer juryleden.

#### **Jury**

Alleen erkende juryleden van de landelijke jurylijst zijn gerechtigd de beoordeling te verrichten. De uitspraak van de jury is voor alle partijen bindend.

#### **Voortijdig verlaten van de wedstrijdvloer**

Als een solo deelnemer de wedstrijdvloer verlaat voordat de tijdsduur van de routine is verstreken, om een andere reden dan EHBO, zal de jury strafpunten toekennen voor undertime. Wanneer dit bij een duo/ensemble/team/groep routine gebeurt en er daardoor niet meer wordt voldaan aan het minimale aantal deelnemers voor dat onderdeel, volgt diskwalificatie. Bij calamiteiten of onvoorziene omstandigheden beslist de wedstrijdleider, al dan niet in overleg met de jury.

#### **Kleding en toebehoren**

Voor alle onderdelen geldt een vrije keuze voor wat betreft kostuum.

Buitensporige, theatrale make up of het dragen van sieraden kan leiden tot strafpunten.

Batons met een gekleurde shaft en/of knoppen zijn niet toegestaan. Grip tape is toegestaan, maar mag maximaal de helft van de shaft bedekken, evenredig verdeeld vanaf het midden van de baton. De grip tape moet eenduidig zijn bij alle leden van duo's, teams en groepen.



### **Artikel 12 - Wedstrijdleider**

Indien de deelnemer(s) zich niet opstellen of gedragen zoals het reglement voorschrijft worden zij gediskwalificeerd. Hetzelfde geldt voor onsportief gedrag, beledigende opmerkingen tegenover organisatie, juryleden of andere deelnemers en supporters. Diskwalificatie wordt voorafgaand aan de prijsuitreiking door de wedstrijdleader aan de deelnemer(s)/coach of bestuur van de betreffende vereniging medegedeeld. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleader, waar nodig, in overleg met de jury.

### **Artikel 13 - Klachten**

Bij klachten tijdens een wedstrijd is in eerste instantie de wedstrijdleader ter plekke het aanspreekpunt. Klachten achteraf kunnen ingediend worden bij de KNMO (info@knmo.nl). De KNMO koppelt deze klachten anoniem terug door middel van een onafhankelijke klachtencommissie.

### **Artikel 14 – Provinciaal Kampioenschap**

Plaatsing voor het Provinciaal Kampioenschap geschiedt via een plaatsingsscore. Deze worden jaarlijks gecommuniceerd via de websites, nieuwsbrief en social media kanalen. Plaatsing voor het PK is definitief wanneer tijdens het wedstrijdseizoen 1x de plaatsingsscore is behaald voor dat onderdeel. Men dient te hebben deelgenomen aan een wedstrijd volgens dit KNMO/NTSB reglement Internationaal om zich te plaatsen voor het PK. Het PK geldt voor alle onderdelen.

Op het PK dienen duo's van alle categorieën in dezelfde samenstelling op te treden als waarin is deelgenomen aan de wedstrijd waar de kwalificatie is behaald. Bij teams en groepen dient de samenstelling voor meer dan de helft uit de samenstelling te bestaan als waarin is deelgenomen aan de wedstrijd waar de kwalificatie is behaald.

### **Artikel 15 - Nationaal Kampioenschap**

Plaatsing voor het Nationaal Kampioenschap geschiedt via het PK en de landelijke rankinglijst. Deze wordt jaarlijks gecommuniceerd via de websites, nieuwsbrief en social media kanalen.

### **Ex-aequo**

Gelijk geplaatsten in elk eindklassement worden gehandhaafd. De daarop volgende plaats komt te vervallen. Bijvoorbeeld: bij een ex-aequo voor een tweede plaats, is er geen derde plaats.

### **Artikel 16 – Calamiteiten en onvoorziene omstandigheden**

Bij calamiteiten gedurende de wedstrijd beslist de wedstrijdleader, al dan niet in overleg met de juryvoorzitter. In zaken waarin dit reglement niet voorziet, beslist de Stuurgroep KNMO-NTSB.

### **Artikel 17 – Verwijzing IBTF reglement**

Voor inhoudelijke bijzonderheden t.a.v. onderdelen genoemd in dit Internationale reglement verwijzen wij u naar <https://www.ibtf-batontwirling.org/>

**Bijlage 1. Restricties**

<b>Solo Content Restrictions</b>		
<b>A maximum of only 2 acrobatic movements are allowed, with or without a toss</b>		
CATEGORY	Level B	Level A
<b>Spins</b>	<b>1 - 3 Spins</b> <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions	<b>1 - 4 Spins</b> <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions
<b>ACROBATICS</b>	A single acrobatic movement under the toss for a maximum of 2 (only) acrobatic movements Aerial acrobatics are not allowed with or without the toss.  <b>Baton</b> Releases No Restrictions Receptions No Restrictions	A maximum of only 2 acrobatic movements are allowed, with or without a toss. The 2 movements may be combined or the two moves may be done separately. Only one aerial cartwheel is permitted if selected as one of the 2 acrobatic moves permitted.  Other Double major body moves are also allowed under a toss, either traveling or stationary <b>Baton</b> Releases No Restrictions Receptions No Restrictions
<b>Stationary Complex &amp; Traveling Complex</b>	Single major body move under the toss  <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions	Single major body move with 2 spins under toss  <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions  Double major body move is allowed under the toss, either traveling or stationary <b>Baton</b> Releases No Restrictions Receptions No Restrictions
<b>Rolls</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No continuous front neck rolls (with or without hands)</li> <li>• No front neck figure 8's</li> <li>• No monster rolls (partial or complete)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>
<b>Contact Material</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restriction</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B. Two major body moves are allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

<h2 style="text-align: center;">2 Baton Content Restrictions</h2> <p style="text-align: center;">Acrobatics movements are not permitted</p>		
Category	Level B	Level A
<b>Spins</b>	<p>1 spin</p> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<p>2 spins</p> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
<p><b>Stationary &amp; Traveling Complex</b></p> <p><i>Acrobatics are not allowed</i></p>	<p>Single major body under the toss(s)</p> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p> <p>Note – open hand releases are considered "Standard"</p>	<p>Single Major Body move with one spin under toss(s) (this is not considered a double element trick)</p> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Receptions No Restrictions</p> <p>Double major body move is allowed under the toss, either traveling or stationary</p> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Receptions No Restrictions</p>
<b>Rolls</b>	<p>No continuous front neck rolls (with or without hands)</p> <p>No front neck figure 8's</p> <p>No monster rolls (partial or complete)</p>	<p>Partial monster roll is allowed, making 360 degree rotation around one arm</p>
<b>Contact Material</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>No Restrictions</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>No Restrictions</li> </ul>
<p><b>Note - spins may be executed under 1 or 2 batons. This includes both single and double releases, from one or both hands.....high/low, high/high, dual plane, dual pattern, opposition</b></p> <p><b>Note - Body Move may be executed under 1 or 2 batons. This includes both single and double releases, from one or both hands.....high/low, high/high, dual plane, dual pattern, opposition.</b></p>		

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B. Two major body moves are allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

<b>3 Baton Content Restrictions</b> Acrobatics movements are not permitted		
<b>Category</b>	<b>Level B</b>	<b>Level A</b>
<b>Spins</b>	1 spins <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions	2 spins <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions
<b>Stationary/Traveling Complex</b>  <i>Acrobatics are not allowed</i>	Single major body under the toss(s)  <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions  <i>Note – open hand releases are considered “Standard” One triple toss is allowed</i>	Single Major Body move with one spin under toss(s) (this is not considered a double element trick) <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions  <i>Two Triple tosses are allowed Double Element Tricks are not allowed Acrobatics are not allowed</i>
<b>Rolls</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No continuous front neck rolls (with or without hands)</li> <li>• No front neck figure 8's</li> <li>• No monster rolls (partial or complete)</li> </ul>	<i>Partial monster roll is allowed, making 360 degree rotation around one arm</i>
<b>Contact Material</b>	• No Restrictions	• No Restrictions
<b>NOTE: Definition of triple toss - Triple Tosses - all 3 batons are released sequentially, one at a time, before the first one is caught, OR, all 3 batons are released at the same time. For both types of triple tosses, catches can be in any order.</b>		

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B. One major body moves with one spin is allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

<b>Artistic Twirl &amp; Artistic Pair Content Restrictions</b> Acrobatic movements are allowed (considered as major body movements)		
CATEGORY	Level B	Level A
<b>Spins</b>	<b>1 - 3 Spins</b> <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions	<b>1 - 4 Spins</b> <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions
<b>Aerial Acrobatic</b>	Not Allowed with or without the toss.	Aerial cartwheels ONLY (1) under the toss <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions <b>Body</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Minor body moves on release only are allowed</li> <li>Reception No Restrictions</li> <li>Aerial Cartwheels cannot be used in combination with any other body move</li> <li>No other aerial <b>acrobatic</b> moves allowed</li> </ul>
<b>Stationary Complex &amp; Traveling Complex</b>	Single major body move under the toss <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions	Single major body move with 2 spins under toss <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions  Double major body move is allowed under the toss, either traveling or stationary. <b>No limited number.</b>  <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions
<b>Rolls</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>No continuous front neck rolls (with or without hands)</li> <li>No front neck figure 8's</li> <li>No monster rolls (partial or complete)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>No Restrictions</li> </ul>

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B. Two major body moves are allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

<b>Duet Content Restrictions</b> <b>Acrobatic movements are not permitted</b>		
CATEGORY	Level B	Level A
<b>Spins</b>	<b>1 - 3 Spins</b> <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions	<b>1 - 4 Spins</b> <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions
<b>Stationary Complex &amp; Traveling Complex</b>  <i>Acrobatics are not allowed</i>	Single major body move under the toss  <b>Baton</b>  Releases No Restrictions Reception No Restrictions	<b>Single major body move with 2 spins under the toss</b>  <b>Baton</b> <b>Releases No restrictions</b> <b>Reception No Restrictions</b>  Double major body moves are allowed under the toss, either stationary or traveling <b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions  <b>Triple Major body moves are NOT allowed, either Stationary or Travelling.</b>
<b>Rolls</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No continuous front neck rolls (with or without hands)</li> <li>• No front neck figure 8's</li> <li>• No monster rolls (partial or complete)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B. Two major body moves are allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

## Artistic Team Content Restrictions applying to one or all team members

Acrobatic movements are allowed (considered as major body move)

CATEGORY	Level B	Level A
<b>Spins</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 -2 spins</li> </ul> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 - 3 spins</li> </ul> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
<b>Aerial Acrobatics (considered major body moves)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Not allowed with or without toss</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Not allowed with or without toss</li> </ul>
<b>Stationary Complex &amp; Traveling Complex</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Single major body move under the toss</li> </ul> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Single major body move with 1 spin under toss</li> </ul> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
<b>Double Element Tricks</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Not Allowed <b>under the toss</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Not Allowed <b>under the toss</b></li> </ul>
<b>Rolls</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No continuous front neck rolls (with or without hands)</li> <li>• No front neck figure 8's</li> <li>• No monster rolls (partial or complete)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>
<b>Contact Material</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B.  
One major body moves with one spin is allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

## Artistic Team Content Restrictions applying to one or all team members

Acrobatic movements are allowed (considered as major body move)

CATEGORY	Level B	Level A
<b>Spins</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 -2 spins</li> </ul> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 - 3 spins</li> </ul> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
<b>Aerial Acrobatics (considered major body moves)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Not allowed with or without toss</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Not allowed with or without toss</li> </ul>
<b>Stationary Complex &amp; Traveling Complex</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Single major body move under the toss</li> </ul> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Single major body move with 1 spin under toss</li> </ul> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
<b>Double Element Tricks</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Not Allowed <b>under the toss</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Not Allowed <b>under the toss</b></li> </ul>
<b>Rolls</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>No continuous front neck rolls (with or without hands)</li> <li>No front neck figure 8's</li> <li>No monster rolls (partial or complete)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>No Restrictions</li> </ul>
<b>Contact Material</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>No Restrictions</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>No Restrictions</li> </ul>

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B.  
One major body moves with one spin is allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.



**Twirl Team**  
**Content Restrictions**  
 applying to one or all team members  
 Acrobatic movements are not permitted

CATEGORY	Level B	Level A
<b>Spins</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 -2 spins</li> </ul> <p><b>Baton</b>            Releases No Restrictions            Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 - 3 spins</li> </ul> <p><b>Baton</b>            Releases No Restrictions            Reception No Restrictions</p>
<b>Stationary Complex &amp; Traveling Complex</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Single major body move under the toss</li> </ul> <p><b>Baton</b>            Releases No Restrictions            Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Single major body move with 1 spin under toss</li> </ul> <p><b>Baton</b>            Releases No Restrictions            Reception No Restrictions</p>
<b>Double Element Tricks</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Not Allowed under the toss</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Not Allowed under the toss</li> </ul>
<b>Rolls</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No continuous front neck rolls (with or without hands)</li> <li>• No front neck figure 8's</li> <li>• No monster rolls (partial or complete)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>
<b>Contact Material</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B.  
 One major body moves with one spin is allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

**Twirl Team**  
**Content Restrictions**  
 applying to one or all team members  
 Acrobatic movements are not permitted

CATEGORY	Level B	Level A
<b>Spins</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 -2 spins</li> </ul> <p><b>Baton</b>            Releases No Restrictions            Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 - 3 spins</li> </ul> <p><b>Baton</b>            Releases No Restrictions            Reception No Restrictions</p>
<b>Stationary Complex &amp; Traveling Complex</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Single major body move under the toss</li> </ul> <p><b>Baton</b>            Releases No Restrictions            Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Single major body move with 1 spin under toss</li> </ul> <p><b>Baton</b>            Releases No Restrictions            Reception No Restrictions</p>
<b>Double Element Tricks</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Not Allowed under the toss</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Not Allowed under the toss</li> </ul>
<b>Rolls</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No continuous front neck rolls (with or without hands)</li> <li>• No front neck figure 8's</li> <li>• No monster rolls (partial or complete)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>
<b>Contact Material</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B.  
 One major body moves with one spin is allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

**Twirl Team**  
**Content Restrictions**  
 applying to one or all team members  
 Acrobatic movements are not permitted

CATEGORY	Level B	Level A
<b>Spins</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 -2 spins</li> </ul> <p><b>Baton</b>            Releases No Restrictions            Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 - 3 spins</li> </ul> <p><b>Baton</b>            Releases No Restrictions            Reception No Restrictions</p>
<b>Stationary Complex &amp; Traveling Complex</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Single major body move under the toss</li> </ul> <p><b>Baton</b>            Releases No Restrictions            Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Single major body move with 1 spin under toss</li> </ul> <p><b>Baton</b>            Releases No Restrictions            Reception No Restrictions</p>
<b>Double Element Tricks</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Not Allowed under the toss</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Not Allowed under the toss</li> </ul>
<b>Rolls</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No continuous front neck rolls (with or without hands)</li> <li>• No front neck figure 8's</li> <li>• No monster rolls (partial or complete)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>
<b>Contact Material</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No Restrictions</li> </ul>

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B.  
 One major body moves with one spin is allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

<b>ARTISTIC GROUP CONTENT RESTRICTIONS (WORLD CHAMPIONSHIP ONLY)</b>	
<b>CATEGORY</b>	<b>One level Only</b>
<b>Spins</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1-2 spins</li> </ul> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
<b>Aerial Acrobatic</b>	Not allowed with or without toss
<b>Stationary Complex &amp; Traveling Complex</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Single major body move under the toss</li> </ul> <p><b>Baton</b> Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
<b>Double Element Tricks</b>	Not Allowed <b>under the toss</b>
<b>Rolls</b>	<p>No continuous front neck rolls (with or without hands) No front neck figure 8's No monster rolls (partial or complete)</p>
<b>Contact Material</b>	No Restrictions

Clarification: One major body move is allowed. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch.