



KNMO-NTSB

Reglement Internationaal 2025



Inhoud

KNMO-NTSB reglement Internationaal	4
Artikel 1 - Algemene begrippen	4
Artikel 2 - Inschrijving voor wedstrijden	6
Artikel 3 - Wedstrijdmuziek	6
Artikel 4 - Wedstrijdoppervlakte	6
Artikel 5 - Openings- en sluitingsceremonie	6
Artikel 6 – Onderdelen en leeftijdscategorieën	7
Artikel 7 – Niveaus	8
Content restricties	8
Artikel 8 - Tijdsduur onderdelen met vrije muziek	8
Artikel 9 - Verplichte muziek	9
Artikel 10 - Opkomst/afmars	9
Artikel 11 - Beoordeling	9
Artikel 12 - Wedstrijdleider	10
Artikel 13 - Klachten	10
Artikel 14 – Provinciaal Kampioenschap	10
Artikel 15 - Nationaal Kampioenschap	10
Artikel 16 – Calamiteiten en onvoorziene omstandigheden	11
Artikel 17 – Verwijzing IBTF reglement	11
Bijlages	12

KNMO-NTSB reglement Internationaal

Inleiding

Met ingang van het wedstrijdseizoen 2025 kunnen sporters deelnemen in twee wedstrijdstromen: Nationaal en Internationaal.

Nationaal

Het reglement 'Nationaal' is van toepassing voor die deelnemers die aan de landelijke competitie mee willen doen aan de nationale onderdelen. De deelnemer wordt op wedstrijden beoordeeld volgens het Nationale reglement. Dit reglement wordt op nationaal niveau samengesteld. Het reglement Nationaal is te downloaden via de websites van de NTSB en KNMO.

Internationaal

Het reglement 'Internationaal' is van toepassing voor sporters die aan de landelijke (nationale) competitie mee willen doen met de internationale onderdelen conform de bepalingen van de IBTF en zich hierin willen ontwikkelen en/of zich willen voorbereiden op deelname aan internationale wedstrijden. Deelname aan internationale onderdelen brengt geen verplichting met zich mee t.a.v. selectiewedstrijden. Deelnemers aan internationale onderdelen worden op wedstrijden beoordeeld volgens het Internationale beoordelingssysteem, gebaseerd op de reglementen van de IBTF.

Deelname aan een Internationale wedstrijd is uitsluitend mogelijk voor deelnemers die in de landelijke competitie deelnemen aan de onderdelen die vallen onder de Internationale stroom.

Deelname aan wedstrijden, waarop dit reglement van toepassing is, is mogelijk voor alle verenigingen of leden van verenigingen die lid zijn van een bond aangesloten bij de KNMO. De verenigingen dienen aan alle verplichtingen ten opzichte van de landelijke organisatie en aangesloten bond te hebben voldaan. Het reglement internationaal is te downloaden via de websites van de NTSB en KNMO.

Dit reglement is geldig vanaf **1 februari 2025**.

Artikel 1 - Algemene begrippen

KNMO	Koninklijke Nederlandse Muziek Organisatie
NTSB	Nederlandse Twirl Sport Bond
NBTF	Nederlandse Baton Twirling Federatie
WBTF	World Baton Twirling Federation
IBTF	International Baton Twirling Federation

Organisator

De organisator van een wedstrijd kan zijn:

- een landelijke organisatie; NTSB, KNMO of NBTF
- een bond aangesloten bij de KNMO of een hieraan gelieerde vereniging (gedelegeerd)

Vereniging

Een vereniging, bestaande uit één of meerdere onderdelen, die via een bond bij een landelijke organisatie is aangesloten.

Wedstrijd

Een wedstrijd, waarop de bepalingen van dit reglement, het nationale reglement of een combinatie van beiden van toepassing is.

Wedstrijdlocatie

Sporthal/-accommodatie waar de wedstrijd wordt georganiseerd, waarbij tevens in-train ruimte, kleedruimte en cafetariagelegenheden zijn. Zie ook Artikel 4 - Wedstrijdoppervlakte.

Wedstrijdleider

De persoon aan wie de organisator de leiding van de wedstrijd delegeert.

Jury

Deskundigen, van wie de namen voorkomen op de landelijke KNMO-NTSB/NBTF lijst van erkende juryleden.

Floormonitor

De floormonitor heeft het recht om alle atleten te controleren voordat deze de wedstrijdvloer betreden.

EHBO

De organisatie dient ervoor te zorgen dat er tijdens de wedstrijd minimaal één gekwalificeerde EHBO-medewerker in de zaal aanwezig is, vanaf het moment dat de wedstrijdvloer beschikbaar is tot en met de prijsuitreiking.

Tabulation

Tabulation medewerkers verwerken de scores van de juryleden tot een einduitslag.

WIFI

Op de wedstrijdlocatie (sporthal) dient wifi beschikbaar te zijn t.b.v. het verwerken van de scores (juryleden en tabulation)

PK

Provinciaal Kampioenschap

IPK

Inter Provinciaal Kampioenschap (gecombineerde wedstrijd van meerdere provinciale bonden)

NK

Nederlandse Kampioenschappen

European Cup

Europees evenement georganiseerd door de EC van de IBTF

European Championship

Europees kampioenschap georganiseerd door de EC van de IBTF

Nations Cup

Wereld evenement georganiseerd door de IBTF

World Championships

Wereldkampioenschap georganiseerd door de IBTF

Content Restrictions

Voorgeschreven beperkingen per onderdeel, die van toepassing zijn voor deelnemers op level A en B.

Artikel 2 - Inschrijving voor wedstrijden

Het wedstrijdseizoen loopt van februari t/m november, in november vinden de Provinciale Kampioenschappen plaats, waarna het seizoen wordt afgesloten met een Nederlands Kampioenschap. Inschrijving tot deelname dient te geschieden via het online registratie systeem; <https://inschrijving.ntsbnl>

Alleen volledig en correct ingevulde inschrijvingen worden geaccepteerd. De inschrijving sluit in principe 6 weken voorafgaand aan de wedstrijd of zoveel eerder, indien de wedstrijd vol blijkt. Na inschrijving ontvangt de vereniging een bevestiging. KNMO/NTSB stelt jaarlijks de tarieven voor deelname vast. Tot 6 weken voor aanvang van de wedstrijd kunnen inschrijvingen zonder financiële gevolgen worden geannuleerd. Daarna is inschrijfgeld verschuldigd.

Eerste inschrijving

Deelnemers aan de competitie maken aan het begin van het wedstrijdseizoen de keuze of zij met een onderdeel inschrijven op de Nationale of Internationale stroom. De eerste inschrijving op een onderdeel bepaalt de inschrijving voor de rest van het wedstrijdseizoen. Gedurende het seizoen kan er niet meer gewisseld worden.

Bij de eerste inschrijving voor een wedstrijdonderdeel bepaald de deelnemer zelf op welk niveau hij/zij uitkomt. De geldende restricties per onderdeel én per niveau zijn hierin leidend.

Het is mogelijk om tijdens het lopende wedstrijdseizoen op een hoger niveau uit te komen. Als er gedurende het seizoen voor beide niveaus PK -plaatsingen zijn gehaald, geldt de plaatsing van het hoogste niveau.

Uitkomen in een lagere niveaurooklasse kan alleen aan het begin van een wedstrijdjaar, of op aanvraag vanwege onvoorziene omstandigheden (blessure).

Artikel 3 - Wedstrijdmuziek

De organisatie zorgt er voor dat alle **verplichte muziek** aanwezig is. Dit is de muziek die door de IBTF wordt gehanteerd. Voor de onderdelen met vrije muziek zorgt elke deelnemer of vereniging zelf voor uploaden van de wedstrijdmuziek via <https://inschrijving.ntsbnl>. Bij een technische storing en/of wanneer de verkeerde muziek blijkt te worden afgespeeld, kan na overleg met de wedstrijdleader opnieuw worden gestart.

De betreffende deelnemer start opnieuw, uiterlijk als laatste deelnemer in de betreffende categorie.

De eerste beoordeling wordt vernietigd en de jury beoordeelt de deelnemer opnieuw tijdens het tweede optreden.

Artikel 4 - Wedstrijdoppervlakte

De wedstrijdvloer heeft een minimale afmeting van 18m x 24m. De vrije hoogte dient minimaal 7m te zijn, aangeraden wordt om een vrije hoogte van minimaal 9 meter aan te houden. Voor selectie- en verplichte wedstrijden is een vrije hoogte van minimaal 9m verplicht.

Voor het onderdeel Artistic Twirl/Pair is de afmeting van de wedstrijdvloer 12m x 6m (bxh).

Artikel 5 - Openings- en sluitingsceremonie

Het is mogelijk om de wedstrijd te openen en te sluiten door middel van een korte ceremonie. Van de deelnemers wordt verwacht dat ze bij de sluitingsceremonie aanwezig zijn. Deelname aan de openings- en sluitingsceremonie mag in kostuum of in trainingspak. De deelnemers blijven tijdens de ceremonie staan, tenzij door de wedstrijdleader anders wordt besloten.

Artikel 6 – Onderdelen en leeftijdscategorieën

In navolging van de IBTF kent dit wedstrijdreglement de volgende onderdelen en leeftijdscategorieën

Solo 1 baton, 2 baton, 3 baton, Artistic Twirl		
Juvenile	9 - 11 jaar	
Youth	12 - 14 jaar	
Junior	15 - 17 jaar	
Senior	18 - 21 jaar	
Adult	22 jaar en ouder	
Duet Twirling		
Juvenile	18 - 23 jaar	leeftijden opgeteld
Junior	24 - 35 jaar	leeftijden opgeteld
Senior	36 jaar en ouder	leeftijden opgeteld
Solo Freestyle		
Juvenile	9 - 11 jaar	
Youth	12 - 14 jaar	
Junior	15 - 17 jaar	
Senior	18 jaar en ouder	
Artistic Pair/Freestyle Pair		
Juvenile	9 - 11 jaar	leeftijd van de oudste is bepalend
Youth	12 - 14 jaar	leeftijd van de oudste is bepalend
Junior	15 - 17 jaar	leeftijd van de oudste is bepalend
Senior	18 jaar en ouder	leeftijd van de oudste is bepalend
Twirl Team, DanceTwirl Team, Artistic (Freestyle) Team, Artistic Group, Twirling Corps		
Juvenile	9 - 11 jaar	Gemiddelde leeftijd leden
Junior	12 - 17 jaar	Gemiddelde leeftijd leden
Senior	18 jaar en ouder	Gemiddelde leeftijd leden

Voor de bepaling van de leeftijdscategorie waarin de deelnemer(s) uit dient (dienen) te komen is de leeftijd die de sporter bereikt tijdens het lopende wedstrijdseizoen bepalend. Het wedstrijdseizoen loopt van 1 februari t/m 31 december.

Uitkomen in een andere leeftijdsklasse dan waarin men volgens zijn leeftijd dient uit te komen is niet toegestaan, indien dit wordt geconstateerd wordt men gediskwalificeerd. Elke deelnemer is zelf verantwoordelijk voor inschrijving in de juiste leeftijdscategorie.

Pair

Afhankelijk van het onderdeel gelden hier verschillende regels:

- Bij Duet Twirling moeten de leeftijden die beide sporters bereiken tijdens het lopende wedstrijdseizoen bij elkaar worden opgeteld.
- Bij Freestyle en Artistic Pair is de leeftijd die de oudste sporter in een duo bereikt tijdens het lopende wedstrijdseizoen bepalend voor de leeftijdscategorie.

Een reserve mag geen invloed hebben op de leeftijdscategorie.

Team, Groep

De gemiddelde leeftijd van alle leden van een team (inclusief maximaal 2 reserves) bepaalt de leeftijdscategorie. De gemiddelde leeftijd wordt berekend door de leeftijden die de leden tijdens het lopende wedstrijdseizoen bereiken bij elkaar op te tellen en te delen door het aantal leden. Dit gemiddelde wordt afgerond naar boven. De reserves mogen de leeftijdscategorie niet beïnvloeden.

Toelichting onderdelen

Solo, 2 baton, 3 baton, Artistic Twirl

Bij deze onderdelen komen dames en heren uit in een aparte competitie.

Freestyle Solo/Pair/Team/Groep

Bij Freestyle solo komen dames en heren uit in een aparte competitie. Bij Freestyle Pair, Team en Groep mag de samenstelling gemengd zijn. Een Team bestaat uit minimaal 5 en maximaal 9 personen. Een Groep bestaat uit minimaal tien personen.

Bij een Pair mag 1 reserve per sekse worden ingeschreven, er mag echter maar één reserve ingezet worden. De reserve(s) voor Pair moet(en) zich in dezelfde of een lagere leeftijdscategorie bevinden. Een deelnemer kan niet deelnemen in 2 verschillende pairs binnen eenzelfde categorie, men kan niet tegen zichzelf strijden.

Bij een Team/Groep mogen vier reserves worden ingeschreven.

Een teamlid mag in maximaal 2 teams deelnemen per wedstrijddag, dit geldt ook als een teamlid meedoet aan teams van verschillende verenigingen.

Bij groepen is het toegestaan dat een groep in dezelfde samenstelling uitkomt in een ander onderdeel. Daarnaast mogen maximaal 4 groepsleden doubleren in een andere groep in hetzelfde onderdeel. Een groepslid mag in maximaal 2 groepen optreden per wedstrijddag. Dit geldt ook als een groepslid meedoet aan groepen van verschillende verenigingen. Hierbij geldt dat een deelnemer minimaal 8 jaar moet zijn om te kunnen deelnemen aan een wedstrijd.

Artikel 7 – Niveaus

Met uitzondering van Twirling Corps en Artistic Group, kennen alle onderdelen de volgende niveaus:

- Level B = N3
- Level A = N2
- Elite = N1

Artistic Group en Twirling Corps kent 1 niveau.

Content restricties

Voor de content restricties per onderdeel en per niveau verwijzen wij naar bijlages van dit reglement én de actuele IBTF-reglementen op <https://www.ibtf-batontwirling.org/rules>.

Voor het onderdeel solo freestyle zijn de restricties gelijk aan het onderdeel Artistic Twirl.

Voor het onderdeel freestyle team gelden dezelfde restricties als voor het onderdeel Artistic Team.

Bij overtreding van de content restricties worden strafpunten in mindering gebracht. Dit is 1.0 punt aftrek per verboden element, per jurylid.

Artikel 8 - Tijdsduur onderdelen met vrije muziek

Freestyle solo, pair

<u>Leeftijdscategorie</u>	<u>Tijdsduur routine</u>
Juvenile/Youth/Junior	1.30 – 2.00 min. (2.10 maximaal.)
Senior	2.00 – 2.30 min. (1.50 minimaal.)

NOTE

In tegenstelling tot de internationale regels geldt in Nederland voor de onderdelen Freestyle en Freestyle Pair, een leeway van 10 seconden, te verminderen van de minimale tijdsduur (Senior) en te vermeerderen bij de maximale tijdsduur (Junior) van de routine, dit om ruimte te bieden bij de overgang van junior naar senior.

DansTwirl Team

<u>Leeftijdscategorie</u>	<u>Tijdsduur routine</u>
Alle leeftijdscategorieën	2.00 – 3.00 min. (geen leeway)

Freestyle/Artistic Team

<u>Leeftijdscategorie</u>	<u>Tijdsduur routine</u>
Alle leeftijdscategorieën	3.00 – 3.30 min. (geen leeway)

Artistic Group/Twirling Corps

<u>Leeftijdscategorie</u>	<u>Tijdsduur routine</u>
Geen categorie	3.00 – 3.30 min (geen leeway).

De tijd wordt geklokt vanaf de eerste hoorbare noot van de muziek en eindigt bij de laatste noot van de muziek. Als de deelnemer(s) voortijdig de wedstrijdvloer verla(a)t(en) zal de jury geen beoordelingsformulier invullen noch punten toekennen aan het optreden. Voortijdig de wedstrijdvloer verlaten wil zeggen dat de deelnemer(s) de vloer verla(a)t(en) voordat het einde van de muziekcollage hoorbaar is voor de jury. Het handmatig wegdraaien van de muziek gedurende de wedstrijd, is niet toegestaan.

Artikel 9 - Verplichte muziek

Voor de onderdelen met verplichte muziek, is via onderstaande link de muziek te downloaden.

<https://ntsb.nl/muziek/>

Artikel 10 - Opkomst/afmars

Sporters melden zich na de oproep van de speaker bij de floormonitor. Na controle van de floormonitor houdt de sporter zich gereed voor de opkomst. De opkomst en afmars wordt uitgevoerd zonder muziek en via de kortste weg en snelste manier, vanaf de plek die door de organisatie als opmarsplek is bepaald. De coach/docent/begeleider van een deelnemer mag gedurende het optreden de wedstrijdvloer niet betreden. Een sporter mag zich laten begeleiden door maximaal twee personen.

Artikel 11 - Beoordeling

Wijze van beoordeling

Bij elk onderdeel ontvangt de deelnemers een juryrapport. Hierop staat het aantal behaalde punten. De jury heeft de mogelijkheid om opmerkingen van opbouwende aard op het juryrapport te vermelden. Alle optredens worden door één jurylid beoordeeld. Op een NK wordt een optreden beoordeeld door twee of meer juryleden.

Jury

Alleen erkende juryleden van de landelijke jurylijst zijn gerechtigd de beoordeling te verrichten. De uitspraak van de jury is voor alle partijen bindend.

Voortijdig verlaten van de wedstrijdvloer

Als een deelnemer de wedstrijdvloer verlaat voordat de tijdsduur van de routine is verstreken, om een andere reden dan EHBO, zal de jury strafpunten toekennen voor undertime. Wanneer dit bij een duo/ensemble/team/groep routine gebeurt en er daardoor niet meer wordt voldaan aan het minimale aantal deelnemers voor dat onderdeel, volgt diskwalificatie. Bij calamiteiten of onvoorziene omstandigheden beslist de wedstrijdleider, al dan niet in overleg met de jury.

Kleding en toebehoren

Voor alle onderdelen geldt een vrije keuze voor wat betreft kostuum.

Buitensporige, theatrale make up of het dragen van sieraden kan leiden tot strafpunten.

Batons met een gekleurde shaft en/of knoppen zijn niet toegestaan. Grip tape is toegestaan, maar mag maximaal de helft van de shaft bedekken, evenredig verdeeld vanaf het midden van de baton. De grip tape moet eenduidig zijn bij alle leden van duo's, teams en groepen.

Artikel 12 - Wedstrijdleider

Indien de deelnemer(s) zich niet opstellen of gedragen zoals het reglement voorschrijft worden zij gediskwalificeerd. Hetzelfde geldt voor onsportief gedrag, beledigende opmerkingen tegenover organisatie, juryleden of andere deelnemers en supporters. Diskwalificatie wordt voorafgaand aan de prijsuitreiking door de wedstrijdleider aan de deelnemer(s)/coach of bestuur van de betreffende vereniging medegedeeld. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleider, waar nodig, in overleg met de jury.

Artikel 13 - Klachten

Bij klachten tijdens een wedstrijd is in eerste instantie de wedstrijdleider ter plekke het aanspreekpunt. Klachten achteraf kunnen ingediend worden bij de KNMO (info@knmo.nl). De KNMO koppelt deze klachten anoniem terug door middel van een onafhankelijke klachtencommissie.

Artikel 14 – Provinciaal Kampioenschap

Plaatsing voor het Provinciaal Kampioenschap geschiedt via een plaatsingsscore. Deze worden jaarlijks gecommuniceerd via de websites, nieuwsbrief en social mediakanalen. Plaatsing voor het PK is definitief wanneer tijdens het wedstrijdseizoen 1x de plaatsingsscore is behaald voor dat onderdeel. Men dient te hebben deelgenomen aan een wedstrijd volgens dit KNMO/NTSB reglement Internationaal om zich te plaatsen voor het PK. Het PK geldt voor alle onderdelen.

Op het PK dienen duo's van alle categorieën in dezelfde samenstelling op te treden als waarin is deelgenomen aan de wedstrijd waar de kwalificatie is behaald. Bij teams en groepen dient de samenstelling voor meer dan de helft uit de samenstelling te bestaan als waarin is deelgenomen aan de wedstrijd waar de kwalificatie is behaald.

Artikel 15 - Nationaal Kampioenschap

Plaatsing voor het Nationaal Kampioenschap geschiedt via het PK en de landelijke ranking lijst. De voorwaarden en ranking lijst worden jaarlijks gecommuniceerd via de websites, nieuwsbrief en social mediakanalen.

Ex-aequo

Gelijk geplaatsten in elk eindklassement worden gehandhaafd. De daaropvolgende plaats komt te vervallen. Bijvoorbeeld: bij een ex-aequo voor een tweede plaats, is er geen derde plaats.

Artikel 16 – Calamiteiten en onvoorziene omstandigheden

Bij calamiteiten gedurende de wedstrijd beslist de wedstrijdleider, al dan niet in overleg met de juryvoorzitter. In zaken waarin dit reglement niet voorziet, beslist de Stuurgroep KNMO-NTSB.

Artikel 17 – Verwijzing IBTF reglement

Voor inhoudelijke bijzonderheden t.a.v. onderdelen genoemd in dit Internationale reglement verwijzen wij u naar <https://www.ibtf-batontwirling.org>

Disclaimer

De in dit reglement genoemde voorwaarden zijn van toepassing op de wedstrijden die plaatsvinden binnen Nederland. Bij deelname aan wedstrijden georganiseerd door of vanwege de IBTF verwijzen wij naar de van toepassing zijnde IBTF reglementen en/of de betreffende wedstrijd organisatie.

Bijlages

Content Restricties (versie sept 2024 v9)

IMPORTANT DEFINITIONS THAT APPLY TO THE CONTENT RESTRICTION CHARTS IN APPENDIX A

Standard Reception – (refers to type of catch) Vertical or Horizontal RH or LH catch or RH or LH grab.

Standard Release – Vertical RH or LH thumb toss. Vertical RH or LH backhand toss or Horizontal, RH or LH forward or reverse.

Major Body Move: A move that requires significant control, flexibility, strength, amplitude and extension. This classification includes any selected body move desired and includes moves such as: Illusions, walkovers, leaps, or jumps (of any type), sauté arabesque, attitude, grand battement, sauté de basque', tour jeté, cabriole, forward or reverse. These moves will be approximately 3 or more counts in duration.

Minor Body Moves: A move that does not require significant control, flexibility, strength, amplitude, or extension and additionally does not require horizontal or vertical reorientation to the Baton (no body rotations <turns>) or maneuvering the body upside down (illusions, bows, etc.). These moves will be approximately 2 counts in duration. This classification includes moves such as: hop, skip, chassé, piqué, step-step, and coupé, sauté. This category will often be used as preparation or follow through movements. Refer to the definition of terms not defined in this chart.

Definition of an Acrobatic Move

A movement will be considered acrobatic in a Baton twirling program when the intent of the movement is for both feet to leave the floor, travel over the head and land on the floor on the opposite side. The feet can leave the floor or land on the floor either at the same time or one at a time. This applies when the move is executed on:

- the hand(s) (e.g. a cartwheel done on the hand(s))
- the arm(s) (e.g. a cartwheel done on the forearm(s))
- the head (e.g. a headstand)
- in the air with the support of another person's body (e.g. a cartwheel done while supporting the body on the leg(s) of another person)

Typical examples are: front or back walkovers, cartwheels, etc.

Definition of an Aerial Acrobatic Move

A body movement in which the athlete turns completely over in the air without being supported or touching hands on the floor.

Examples:

- In the air without support of the body (e.g. side aerial; back flip; aerial walkover)

NOTE: A horizontal butterfly (where the feet do not go over your head) is not considered aerial acrobatics move. It is considered a major body movement.

APPENDIX A: CONTENT RESTRICTIONS NATIONS CUP (ONLY)

Solo Content Restrictions		
A maximum of only 2 acrobatic movements are allowed, with or without a toss		
CATEGORY	Level B	Level A
Spins	<p>Spins:</p> <p>2 Spin Maximum with no restrictions on release or catch and 3 Spin maximum allowed with standard release and catch only.</p>	<p>Spins:</p> <p>3 Spin Maximum with no restrictions on release or catch and 4 Spin maximum allowed with standard release and catch only.</p>
ACROBATICS	<p>A Single acrobatic movement under the toss for a maximum of 2 (only) acrobatic movements Aerial acrobatics are not allowed with or without the toss.</p> <p>Baton Releases No Restrictions Receptions No Restrictions</p>	<p>A maximum of only 2 acrobatic movements are allowed, with or without a toss. The 2 movements may be combined, or the two moves may be done separately. Only one aerial cartwheel is permitted if selected as one of the 2 acrobatic moves permitted.</p> <p>Other Double major body moves are also allowed under a toss, either traveling or stationary</p> <p>Baton Releases No Restrictions Receptions No Restrictions</p>
Stationary Complex & Traveling Complex	<p>Single major body move under the toss</p> <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<p>Single major body moves with 2 spins under toss.</p> <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p> <p>Double major body move is allowed under the toss, either traveling or stationary</p> <p>Baton Releases No Restrictions Receptions No Restrictions</p>
Rolls	<ul style="list-style-type: none"> • No continuous front neck rolls (with or without hands) • No front neck figure 8's • No monster rolls (partial or complete) 	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions
Contact Material	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions 	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B. Two major body moves are allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

2 Baton Content Restrictions

Acrobatics movements are not permitted.

Category	Level B	Level A
Spins	1 spin Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions	2 spins Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions
Stationary & Traveling Complex Acrobatics are not allowed	Single major body under the toss(s) Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions Note – open hand releases are considered "Standard"	Single Major Body move with one spin under toss(s) (this is not considered a double element trick) Baton Releases No Restrictions Receptions No Restrictions **Double major body move is NOT allowed under the toss, either traveling or stationary
Rolls	No continuous front neck rolls (with or without hands) No front neck figure 8's No monster rolls (partial or complete)	Partial monster roll is allowed, making 360-degree rotation around one arm
Contact Material	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions 	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions
**Double Releases	<ul style="list-style-type: none"> • Only two aerial double release allowed 	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions
<p>Note - spins may be executed under 1 or 2 Batons. This includes both single and double releases, from one or both hands.....high/low, high/high, dual plane, dual pattern, opposition</p> <p>Note - Body Move may be executed under 1 or 2 Batons. This includes both single and double releases, from one or both hands.....high/low, high/high, high/low, dual plane, dual pattern, opposition.</p>		

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B. ****One major body move with one spin is allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.**

**** Indicates updated Content Restriction from 2023**

3 Baton Content Restrictions Acrobatics movements are not permitted		
Category	Level B (not offered)	Level A
Spins		** 1 spin Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions
Stationary/Traveling Complex Acrobatic are not allowed		** Single Major Body move only allowed under toss(s). Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions Double Element Tricks are NOT allowed Acrobatics are not allowed
Rolls		Partial monster roll is allowed, making 360-degree rotation around one arm
Contact Material		No Restrictions
Triple Tosses		** Two sequential triple tosses allowed (either basic or high triple tosses) Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions
<p>**NOTE: Definition of a Triple Toss - A Triple Toss may be executed in two ways:</p> <p>Sequential Triple Toss - the execution of 3 Batons released sequentially (one at a time) into the air before one of the 3 Batons is caught. Catches may be in any order. Basic Triple Toss - Medium, low, high. High Triple Toss - high, high, high Simultaneous Triple Toss - the execution of 3 Batons released simultaneously (together), into the air before one of the 3 Batons is caught. Catches may be in any order.</p>		

**One major body move is allowed under a tosses in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

**Indicates updates in Content Restrictions from 2023.

<p align="center">Duet Content Restrictions Acrobatics movements are not permitted. applying to one or all Duet members</p>		
Category	Level B	Level A
Spins	<p>Spins:</p> <p>2 Spin Maximum with no restrictions on release or catch and 3 Spin maximum allowed with standard release and catch only.</p>	<p>Spins:</p> <p>3 Spin Maximum with no restrictions on release or catch and 4 Spin maximum allowed with standard release and catch only.</p>
<p>Stationary & Traveling Complex</p> <p>Acrobatics are not allowed</p>	<p>Single major body move under the toss</p> <p>Baton</p> <p>Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<p>Single major body move with 2 spins under the toss</p> <p>Baton</p> <p>Releases No restrictions. Reception No Restrictions</p> <p>Double major body moves are allowed under the toss, either stationary or traveling</p> <p>Baton</p> <p>Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p> <p>Triple Major body moves are NOT allowed, either Stationary or Travelling.</p>
Rolls	<ul style="list-style-type: none"> • No continuous front neck rolls (with or without hands) • No front neck figure 8's <p>No monster rolls (partial or complete)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B. Two major body moves are allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

<h2 style="text-align: center;">Artistic Twirl Content Restrictions</h2> <p style="text-align: center;">Acrobatic movements are allowed (considered as major body movements)</p>		
CATEGORY	Level B	Level A
Spins	Spins: 2 Spin Maximum with no restrictions on release or catch and 3 Spin maximum allowed with standard release and catch only.	Spins: 3 Spin Maximum with no restrictions on release or catch and 4 Spin maximum allowed with standard release and catch only.
Aerial Acrobatic	Not Allowed with or without the toss.	Aerial cartwheels ONLY (1) under the toss Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions Body <ul style="list-style-type: none"> • Minor body moves on release only are allowed. • Reception No Restrictions • Aerial Cartwheels cannot be used in combination with any other body move. • No other aerial acrobatics moves allowed
Stationary Complex & Traveling Complex	Single major body move under the toss Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions	Single major body move with 2 spins under toss Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions Double major body move is allowed under the toss, either traveling or stationary. No limited number. Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions
Rolls	<ul style="list-style-type: none"> • No continuous front neck rolls (with or without hands) • No front neck figure 8's • No monster rolls (partial or complete) 	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B. Two major body moves are allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

Artistic Pair Content Restrictions

Acrobatic movements are allowed (considered as major body movements)
applying to one or all Artistic Pair members

CATEGORY	Level B (not offered)	Level A
Spins		Spins: 3 Spin Maximum with no restrictions on release or catch and 4 Spin maximum allowed with standard release and catch only.
Aerial Acrobatic		Aerial cartwheels ONLY (1) under the toss Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions Body <ul style="list-style-type: none"> • Minor body moves on release only are allowed • Reception No Restrictions • Aerial Cartwheels cannot be used in combination with any other body move • No other aerial acrobatics moves allowed
Stationary Complex & Traveling Complex		Single major body move with 2 spins under toss Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions Double major body move is allowed under the toss, either traveling or stationary. No limited number. Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions
Rolls		<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions
Clarification: Two major body moves are allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch.		

DanceTwirl Team Content Restrictions applying to one or all team members

Acrobatic movements are allowed (considered as major body move)

CATEGORY	Level B	Level A
Spins	<ul style="list-style-type: none"> • 1 -2 spins <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1 - 3 spins <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
Aerial Acrobatics (considered major body moves)	<ul style="list-style-type: none"> • Not allowed with or without toss 	<ul style="list-style-type: none"> • Not allowed with or without toss
Stationary Complex & Traveling Complex	<ul style="list-style-type: none"> • Single major body move under the toss <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Single major body move with 1 spin under toss <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
Double Element Tricks	<ul style="list-style-type: none"> • Not Allowed under the toss 	<ul style="list-style-type: none"> • Not Allowed under the toss
Rolls	<ul style="list-style-type: none"> • No continuous front neck rolls (with or without hands) • No front neck figure 8's • No monster rolls (partial or complete) 	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions
Contact Material	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions 	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B.
One major body moves with one spin is allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

Twirl Team
Content Restrictions
applying to one or all team members
Acrobatic movements are not permitted.

CATEGORY	Level B	Level A
Spins	<ul style="list-style-type: none"> • 1 -2 spins <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1 - 3 spins <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
Stationary Complex & Traveling Complex	<ul style="list-style-type: none"> • Single major body move under the toss <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Single major body move with 1 spin under toss <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
Double Element Tricks	<ul style="list-style-type: none"> • Not Allowed under the toss 	<ul style="list-style-type: none"> • Not Allowed under the toss
Rolls	<ul style="list-style-type: none"> • No continuous front neck rolls (with or without hands) • No front neck figure 8's • No monster rolls (partial or complete) 	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions
Contact Material	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions 	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B. One major body move with one spin is allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

Artistic Team Content Restrictions applying to one or all team members

Acrobatic movements are allowed (considered as major body move)

CATEGORY	Level B	Level A
Spins	<ul style="list-style-type: none"> • 1 -2 spins <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1 - 3 spins <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
Aerial Acrobatics (considered major body moves)	<ul style="list-style-type: none"> • Not allowed with or without toss 	<ul style="list-style-type: none"> • Not allowed with or without toss
Stationary Complex & Traveling Complex	<ul style="list-style-type: none"> • Single major body move under the toss <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Single major body move with 1 spin under toss <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
Double Element Tricks	<ul style="list-style-type: none"> • Not Allowed under the toss 	<ul style="list-style-type: none"> • Not Allowed under the toss
Rolls	<ul style="list-style-type: none"> • No continuous front neck rolls (with or without hands) • No front neck figure 8's • No monster rolls (partial or complete) 	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions
Contact Material	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions 	<ul style="list-style-type: none"> • No Restrictions

Clarification: One major body move is allowed under a toss in Level B. One major body moves with one spin is allowed under a toss in Level A. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch at either level.

Artistic Group Content Restrictions	
CATEGORY	One level Only
Spins	<ul style="list-style-type: none"> • 1-2 spins <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
Aerial Acrobatic	Not allowed with or without toss
Stationary Complex & Traveling Complex	<ul style="list-style-type: none"> • Single major body move under the toss <p>Baton Releases No Restrictions Reception No Restrictions</p>
Double Element Tricks	Not Allowed under the toss
Rolls	<p>No continuous front neck rolls (with or without hands) No front neck figure 8's No monster rolls (partial or complete)</p>
Contact Material	No Restrictions

Clarification: One major body move is allowed. It is NOT allowable to add minor body moves after the toss or before the catch.

TWIRLING CORPS

ACROBATIC MOVEMENTS ARE NOT PERMITTED
applying to one or all Corps members